

## Sturmstillung

Matthäus 8, 23-27; Markus 4, 35-41; Lukas 8, 22-25



## Programmbausteine

### Spiele

#### Wattepusten (ab 3 Jahre)

Auf dem See kam ein Sturm auf.

##### Material

Tisch, Wattebausch

##### Anleitung

Zwei Mannschaften sitzen sich an einem Tisch gegenüber. In der Mitte liegt ein Wattebausch. Die Mannschaften versuchen nun gleichzeitig, den Wattebausch über das jeweils andere Ende des Tisches hinweg zu pusten.

#### Sturmwarnung (ab 4 Jahre)

Bei einem Sturm ist es auf dem See gefährlich.

##### Anleitung

Zu Beginn wird verabredet, was die Kinder bei „Sturmwarnung“ tun müssen. Sie müssen sich für einen sicheren Ort entscheiden, zum Beispiel auf einem Stuhl oder in einer Ecke des Raumes.

Der Mitarbeiter erzählt eine erdachte Geschichte. Jedes Mal, wenn er Sturm sagt, müssen alle Kinder sich an den angegebenen Ort retten.

Der Letzte scheidet aus. (Diesen Punkt bei Jüngeren weglassen)

Alternative: Statt einer Geschichte zu erzählen, kann der Leiter leise auf einem Tamburin trommeln. Die Kinder gehen dazu im Raum umher. Schlägt der Leiter einmal fest auf das Tamburin und sagt dazu „Sturm“, müssen sich die Kinder an den entsprechenden Ort retten.

## Werken

### Sturmflasche (ab 3 Jahre)

Ein Sturm kam auf und Jesus befahl ihm still zu sein.

#### Material

Durchsichtige Flasche (0.5l), Wasser, blaue Lebensmittelfarbe (oder Malfarbe), Füllmaterial (wie z.B. Glitzer, Pailletten, Strohalmstücke, Perlen, Pompons, Glitzersteine, kleine Muscheln), Trichter, Klebeband

#### Vorbereitung

Flasche mit Wasser auffüllen bis ca. 2-3 cm unter dem Rand.

#### Anleitung

Einige Tropfen blauer Lebensmittelfarbe in die Flasche geben.

Füllmaterial in die Flasche füllen (z.B. Glitzer, Streuteile aus Plastik, kleine Pompons, kleine Muscheln).

Flasche gut verschliessen.

Evtl. Verschluss zusätzlich mit Klebeband sichern (Hilfestellung bei Jüngeren).

Wenn man die Flasche hin- und herbewegt, wirbeln die Gegenstände wie in einem Sturm durcheinander.



### Schiff (ab 3 Jahre)

Jesus und seine Jünger waren in einem Boot auf dem See unterwegs.

#### Material

Kleiner Pappteller (bunt, falls möglich), Holzspatel, Tonkarton (oder dickeres, farbiges Papier), Schere, blaue Stifte (oder blaues Seidenpapier), A4 Papier, Leim

#### Vorbereitung

Pappteller halbieren, aus dickerem Papier ein Dreieck für das Segel ausschneiden (bei Jüngeren)

#### Anleitung

Holzspatel auf den halbierten Pappteller kleben.

Segel auf den Holzspatel kleben.

Auf ein weisses A4 Papier Wellen malen (oder blaue Seidenpapierstücke als Wellen aufkleben).

*Tip: Wenn Sie keinen Pappteller zur Verfügung haben, können Sie das Schiff und das Segel auch aus Tonkarton ausschneiden. Eine Vorlage findet sich bei den Beilagen.*



## Sturmstillung Klappbild (ab 4 Jahre)

Jesus und die Jünger waren im Sturm im Boot auf dem See. Jesus befahl dem Sturm still zu sein und er legte sich.

### Material

Buntes 120g Papier (oder Tonkarton), Leim, Schere, blaues 120g Papier, weisses 120g A4 Papier, Schaschlikstab, Klebeband, evtl. Farbstifte

### Vorbereitung

Kopiervorlage mit den Wellen auf blaues 120g Papier kopieren.  
Kopiervorlage mit dem Schiff auf farbiges 120g Papier kopieren.

### Anleitung

Das Schiff ausschneiden. Am Schiff unten, einen Schaschlikstab festkleben.

Auf dem blauen Papier die Wellen ausschneiden, den Streifen auf der rechten Seite abschneiden und das Papier an der gestrichelten Linie falten.

Das blaue Papier auf das weisse A4 Papier kleben (die gestrichelte Linie bündig mit der unteren Kante).

Nur am linken und rechten Rand festkleben.

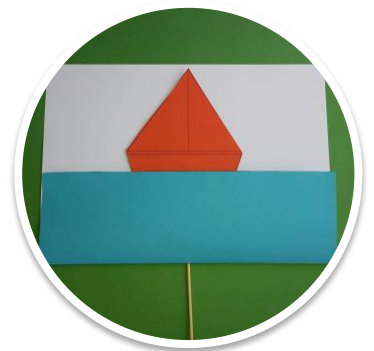
*Tipp: Mit Buntstiften Fische ins Wasser zeichnen.*

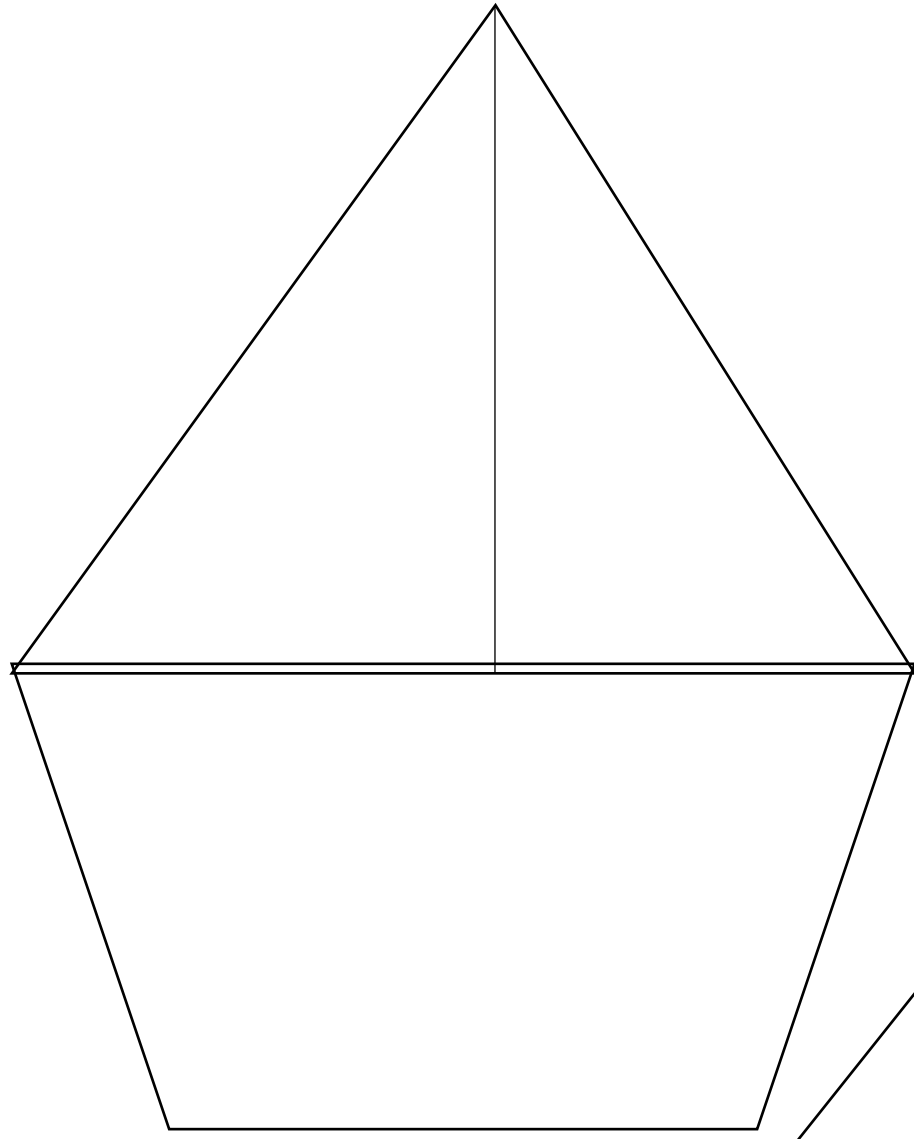
Das Schiff hinter die Wellen stecken.

### Spielanleitung

Mithilfe vom Schaschlikstab kann das Schiff bewegt werden.

Klappt man den unteren Teil vom blauen Papier nach oben, verschwinden die Wellen und die Wasseroberfläche ist wieder glatt. So kann die Geschichte der Sturmstillung nachgespielt werden.





Schablone Segel

