

kleineKids BibelSet Jesus kann Grosses tun

		Stunde 1	Stunde 2	Stunde 3	Stunde 4
Ankommenszeit		• Stationen	• Stationen • Spielecke - Arztkoffer	• Stationen • Spielecke - Arztkoffer	• siehe Artikel auf kleineKids.ch
biblische Geschichte	Inhalt	Jesus tut Grosses an einer Hochzeit	Jesus tut Grosses an einem	Jesus tut Grosses an Jairus Tochter	Jesus tut Grosses bei einem Sturm
	Text	Johannes 2,1 – 11	Mt 8,1-4 / Mk 1,40-45 / Lk 5,12-16	Markus 5,21-24.35-43	Mt 8,23-27 / Mk 4,35-41 / Lk 8,22-25
	Leitgedanke	Jesus kann grosse Dinge tun.	Jesus kann grosse Dinge tun.	Jesus kann grosse Dinge tun.	Jesus kann grosse Dinge tun.
	Bilder	Entdeckerbild 1-1	2-1 bis 2-8 / Playmobil-Figuren	3-1 bis 3-7 / Playmobil-Figuren	4-1 bis 4-7 / Playmobil-Figuren
	Begrüssung	• Lied «Willkommen» • Handpuppe, Seifenblasen	• Lied «Willkommen» • Handpuppe	• Lied «Willkommen» • Handpuppe	• Lied «Willkommen» • Handpuppe
	Lieder in der Geschichte	Er cha alles Min Gott isch so gross	Er cha alles So, so	Er cha alles I bi truurig So, so	Er cha alles Wenn de Sturm tobt
	Material zur Geschichte	• Tischtuch, Servietten, Teller • festliches Tischdeko-Material • Kekse, Gummibärli, Früchte etc. • Krug, Wasser, Sirup, Becher	• Arztkoffer • rötliches Make-up/Creme • Bibel	• Beispiel-Bilder • Bibel • Blevita/Kräcker	
<i>mit Playmobil-Szenen</i>		<i>Jesus, Jünger, Volk, Aussätziger, wasserlösliche rote Farbe (z.B. Kreidestift)</i>	<i>Jesus, 3 Jünger, Volk, Jairus, Jairus Frau, Jairus Tochter, Holzklötze, kl. Bett (Playmobil oder kl. Schachtel)</i>	<i>Jesus, Jünger, Boot, Menschen, dunkelblaues Tuch, hellblaues Tuch, grünes Tuch, Ruder, evtl. Eimer, schwarze Wolken, Klebeband, Karton oder Flanelltafel</i>	
Bibelvers zum Lernen		Denn bei Gott ist kein Ding unmöglich! Lukas 1,37			
Imbiss		«Hochzeitsimbiss»			
Programmbausteine	Spiele	• Weinprobe • Trinken • Theater (ab 4J)	• Anstecken (ab 4J) • Krankfangis (ab 4J) • Würfelspiel mit Punkten	• Chum mit • Als Rollenspiel die Geschichte wiederholen (ab 4J)	• Wattepusten • Sturmwarnung
	Werken	• Trinkbecher verzieren • Drehscheibenbild mit Krug (ab 4J) • Trinkhalm verzieren (ab 4J)	• Pflaster bemalen • Doktor Köfferchen (ab 4J) • Doktor Box • Klebebild/Klebefigur	• Taschentücher • Drehbild m. Musterklam. (ab 4J) • Puppen-Bettchen (ab 4J) • Ausmal- und Klebebild	• Sturmflasche • Schiff • Sturmstillung Klappbild (ab 4J)
Schluss		• Merker (Krug oder Drehscheibe mit Krug)	• Merker (Klebebild-Bastelarbeit o. Playmobil-Figur mit Punkten)	• Merker aufhängen (Bastelarbeit)	• Merker aufhängen

Zusatzmaterial: Hilfen, Liedquellen und *kleineKids* -Material im download unter <https://kleineKids.ch>